

(В частности при  $\omega = 1$  обеспечена сходимость метода Зейделя).

6) *метод Якоби:*  $B = D$  и  $\tau = 1$

$$B - \frac{\tau A}{2} = D - \frac{A}{2} > 0, \quad \Rightarrow \quad A < 2D. \quad (27)$$

Сформулируем достаточные условия сходимости метода Якоби

**Теорема 4.** *Если  $A$  симметричная положительно определённая матрица с диагональным преобразованием*

$$a_{ii} > \sum_{j \neq i} |a_{ij}|, \quad (28)$$

*то метод Якоби сходится (в среднеквадратичной метрике).*

Действительно, покажем, что в таком случае выполнено неравенство (27):

$$\begin{aligned} (Ax, x) &= \sum_{ij} a_{ij} x_i x_j \leq \sum_{ij} |a_{ij}| |x_i| |x_j| \leq \left| \begin{array}{l} \text{учтём, что} \\ |x_i| |x_j| \leq \frac{|x_i|^2 + |x_j|^2}{2} \end{array} \right| \leq \\ &\leq \frac{1}{2} \left( \sum_{ij} |a_{ij}| |x_i|^2 + \sum_{ij} |a_{ij}| |x_j|^2 \right) = \left| \begin{array}{c} \text{в силу} \\ \text{симметрии} \\ a_{ij} = a_{ji} \end{array} \right| = \\ &= \sum_i |x_i|^2 (a_{ii} + \sum_{j \neq i} |a_{ij}|) < \sum_i |x_i|^2 2a_{ii} = 2(Dx, x). \end{aligned}$$

Таким образом  $A < 2D$  что и требовалось доказать ■

## II. Алгебраическая проблема собственных значений

### §1. Собственные значения (с.з.) и собственные векторы (с.в.) квадратной матрицы. Прямые методы

#### 1.1 Основные понятия

Напомним: Ненулевой вектор  $\vec{x} \neq 0$  называется собственным вектором матрицы  $A$ , отвечающим собственному значению  $\lambda$ , если

$$Ax = \lambda x, \quad x \neq 0. \quad (1)$$

В дальнейших рассуждениях мы будем считать, что  $\vec{x} \in C_n$ ,  $A$ -квадратная комплексная матрица, задающая отображение  $A : C_n \Rightarrow C_n$ ;  $\lambda \in C$ . Хотя, как правило, матрица  $A$ ,  $\vec{x}$  и  $\lambda$  — будут вещественны (в наших приложениях).

*Необходимое и достаточное* условие нетривиальной разрешимости (1):

$$\det(A - \lambda E) = 0. \quad (2)$$

Многочлен

$$p(\lambda) = P_n(\lambda) = \det(A - \lambda E)$$

называется характеристическим многочленом матрицы  $A$ .

Будем сразу же предполагать, что:

- Собственные векторы  $\vec{x}$  нормированы, т. е.  $\|\vec{x}\| = \sqrt{(x, x)} = 1$ ;
- Известно, что если все собственные значения матрицы  $A$  простые (не кратные), то она имеет  $n$  линейно независимых (ЛНЗ) собственных векторов, т. е. в этом случае существует базис в  $C_n$  из собственных векторов матрицы  $A$ .
- Если среди собственных значений есть кратные, то
  - 1) Собственные вектора, отвечающие различным (не комплексно сопряженным) собственным значениям — линейно независимы;
  - 2) Собственных векторов для  $\lambda_i$  кратности  $\alpha_i$  может и не быть  $\alpha_i$  штук;
- Поскольку

$$\overline{\det(A - \lambda E)} = \det(\overline{A - \lambda E}) = \det(\overline{A - \lambda E})^T = \det(\overline{A}^T - \overline{\lambda} E) = \det(\overline{A^T} - \overline{\lambda} E),$$

то, если  $\lambda$  — собственное значение матрицы  $A$ , то  $\overline{\lambda}$  — собственное значение сопряжённой матрицы  $(\overline{A^T}) \equiv A^*$ .

- Собственные векторы сопряженных матриц, отвечающие различным (не комплексно сопряженным) собственным значениям — ортогональны.
- У эрмитовых матриц ( $A^* = A$ ) все собственные значения вещественны, а собственные векторы образуют после ортогонализации *ортонормированную систему* (ОНС) и если матрица  $A > 0$  (положительно определенная), то существует базис из собственных векторов матрицы  $A$ .

## 1.2 Устойчивость невырожденной задачи нахождения собственных векторов и собственных значений

Пусть собственные векторы матрицы  $A$  образуют базис в  $C_n$  и данное собственное значение  $\lambda_k$  — простое. Тогда возмущенная погрешностями задача (1) имеет вид:

$$(A + \delta A)(x_k + \delta x_k) = (\lambda_k + \delta \lambda_k)(x_k + \delta x_k).$$

Линеаризуя по возмущениям  $\delta A$ ,  $\delta \lambda_k$ ,  $\delta \vec{x}_k$  и учитя, что  $Ax_k = \lambda_k x_k$ , найдем:

$$A \delta x_k + \delta A x_k = \lambda_k \delta x_k + \delta \lambda_k x_k. \quad (*)$$

Поскольку собственные векторы нормированы  $\|x_k\|^2 = (x_k, x_k) = 1$ , то варьируя это равенство найдем  $(\delta x_k, x_k) = 0$  ( $\delta x_k$  и  $x_k$  ортогональны.)

В таком случае в разложении  $\delta x_k$  по невозмущенному базису  $\{x_i\}$  коэффициент  $\alpha_{kk} = 0$ , имеем

$$\delta x_k = \sum_{i=1}^n \alpha_{ki} x_i,$$

Штрих у суммы означает, что  $i \notin \text{defind}\{k\} = \{k\}$ . Тогда

$$A \sum_{i=1}^n \alpha_{ki} \vec{x}_i + \delta A \vec{x}_k = \lambda_k \sum_{i=1}^n \alpha_{ki} \vec{x}_i + \delta \lambda_k \vec{x}_k. \quad (**)$$

Теперь умножим  $(**)$  скалярно (т. е. справа) на собственный вектор  $y_l$  сопряжённой матрицы  $A^*$ , получим:

1)  $l = k$ ,  $y_k$  — собственный вектор для  $\overline{\lambda_k}$ :

$$\begin{aligned} & \left( A \sum_{i \neq k} \alpha_{ki} \vec{x}_i, y_k \right) = 0 \text{ ибо } \perp y_k \\ & \overbrace{\left( A \sum_{i=1}^n \alpha_{ki} \vec{x}_i, y_k \right)}^{\equiv 0} + (\delta A x_k, y_k) = \overbrace{\left( \lambda_k \sum_{i=1}^n \alpha_{ki} \vec{x}_i, y_k \right)}^{\equiv 0} + \delta \lambda_k (x_k, y_k). \\ & \Updownarrow \\ & (\delta A x_k, y_k) = \delta \lambda_k (x_k, y_k). \end{aligned}$$

Или

$$\begin{aligned} |\delta \lambda_k| & \leq \frac{|(\delta A x_k, y_k)|}{|(x_k, y_k)|} \leq \frac{\|\delta A x_k\| \|y_k\|}{|(x_k, y_k)|} \leq \frac{\|\delta A\| \|x_k\| \|y_k\|}{|(x_k, y_k)|} \leq \\ & \underbrace{\max_{i,j} |\delta a_{i,j}|}_{\varkappa_{k,k}} \underbrace{\frac{\sqrt{(x_k, x_k)(y_k, y_k)}}{|(x_k, y_k)|}}_{\varkappa_{k,k}} \equiv \varkappa_{k,k} \max_{i,j} |\delta a_{i,j}|. \end{aligned} \quad (3)$$

здесь  $\varkappa_{k,k}$  —  $k$ -ый главный коэффициент перекоса матрицы  $A$ .

2) Аналогично  $l \neq k$ :

$$\begin{aligned} & \overbrace{\left( \sum_{i=1}^n \alpha_{ki} \lambda_i \vec{x}_i, y_l \right)}^{\text{остается лишь } i=l} + (\delta A x_k, y_l) = \left( \lambda_k \sum_{i=1}^n \alpha_{ki} \vec{x}_i, y_l \right) + \overbrace{\delta \lambda_k (x_k, y_l)}^{x_k \perp y_k} \\ & \alpha_{kl} \lambda_l (x_l, y_l) + (\delta A x_k, y_l) = \lambda_k \alpha_{kl} (x_l, y_l). \end{aligned}$$

Откуда получаем

$$\alpha_{lk} (\lambda_k - \lambda_l) (x_l, y_l) = (\delta A x_k, y_l).$$

Теперь мы можем получить оценку коэффициентов  $\alpha_{kl}$

$$\begin{aligned} |\alpha_{kl}| & \leq \frac{|(\delta A x_k, y_l)|}{|(\lambda_k - \lambda_l)| |(x_l, y_l)|} \leq \frac{\max_{i,j} |\delta a_{i,j}| \sqrt{(x_k, x_k)(y_l, y_l)}}{|(\lambda_k - \lambda_l)| |(x_l, y_l)|} = \\ & = \frac{\varkappa_{k,l}}{|(\lambda_k - \lambda_l)|} \max_{i,j} |\delta a_{i,j}|. \end{aligned} \quad (4)$$

*Итак:*

- 1) собственное значение  $\lambda_k$  матрицы  $A$  устойчиво относительно возмущений матрицы, если соответствующий ему коэффициент перекоса  $\varkappa_{k,k}$  мал;
- 2) Для устойчивости собственных векторов относительно возмущений матрицы  $A$  необходимо, чтобы все  $\varkappa_{k,l}$  были малы.
- 3) Для эрмитовых матриц  $A^* = A$ ,  $x_i = y_i$  и все  $\varkappa_{k,l} = 1$ . Тем самым задача (1) нахождения собственных значений и собственных векторов устойчива относительно возмущений входных данных  $\delta A$ .

### 1.3 Вычисление собственных значений (метод интерполяции)

Для нахождения собственных значений матрицы  $A$  используют её *характеристический многочлен*

$$p_n(\lambda) \equiv \det(A - \lambda E).$$

Можно любыми методами искать корни этого многочлена, т. е. решение уравнение (2)

$$p_n(\lambda) = 0.$$

Из общих соображений удобен *метод парабол*, поскольку он может обеспечить сходимость к комплексному корню характеристического уравнения (2) при действительном начальном приближении.

Как строить  $p(\lambda)$ ? Естественно представить  $p(\lambda)$  в виде интерполяционного многочлена, используя сетку значений  $\{\lambda_i\}_{i=0,n}$  (здесь  $\lambda_i$  — узел интерполяционной сетки, а не собственное значение матрицы  $A$ ).

Сетку  $\{\lambda_i\}$  выгодно брать на интервале  $[-\|A\|, \|A\|]$  поскольку  $\forall i |\lambda_i| \leq \|A\|$ . Тогда

$$\begin{aligned} p_n(\lambda) &= \det(A - \lambda E) = L_n(\lambda) = \left| \begin{array}{c} \text{точное} \\ \text{равенство ибо} \\ \text{это полином} \\ \text{порядка } n \end{array} \right| = \\ &= \sum_{k=0}^n \overbrace{p_n(\lambda_k)}^{\text{=det}(A-\lambda_k E)} \frac{\omega(\lambda)}{\omega'(\lambda_k)(\lambda - \lambda_k)}, \end{aligned} \quad (5)$$

где  $\omega(\lambda) = \prod_{i=0}^n (\lambda - \lambda_i)$ .

Вычисления по формуле (5) требуют  $O(\frac{2}{3}n^4)$  действий.

В практике вычислений предпочтительнее следующая тактика поведения:  
Известно, что матрицу общего вида преобразованием *подобия*  $P$  можно привести к  $3^{-x}$ -диагональной матрице, т. е.  $\exists P, \det P \neq 0$  такая, что

$$B = P^{-1}AP$$

$3^{-x}$ -диагональная матрица. Тогда, если собственные значения и собственные векторы матрицы  $B$  известны, то

$$By = \alpha y \iff P^{-1}APy = \alpha y \iff A(Py) = \alpha(Py)$$

или

$$Ax = \alpha x.$$

Таким образом собственные значения исходной матрицы  $A$  и матрицы  $B$  совпадают

$$\lambda_i = \alpha_i,$$

а собственный вектор  $x_i$ , отвечающий данному значению  $\lambda_i$  строиться через собственный вектор  $y_i$

$$x_i = Py_i. \quad (6)$$

Для нахождения собственных значений матрицы  $B$ , т.е. корней характеристического многочлена  $P_B(\alpha) = 0$ , для *метода интерполяции* необходимо вычисление определителя  $\det(B - \alpha E)$  в узлах сетки  $\{\alpha_i\}$ . Эти вычисления можно реализовать по экономичной расчётной схеме, что весьма важно. Именно

$$D_m(\alpha) = \begin{vmatrix} & & & | & & | & & 0 \\ & & & | & & | & & \cdot \\ D_{m-2} & & & | & & | & & \cdot \\ & & & | & & | & & 0 \\ \hline \cdots & \cdots \\ \hline & b_{m-1,m-2} & & & b_{m-1,m-1} - \alpha & & b_{m-1,m} & \\ \hline & & & | & & | & & \\ & & & b_{m,m-1} & & b_{m,m} - \alpha & & \end{vmatrix} = \\ = (b_{m,m} - \alpha) \cdot D_{m-1}(\alpha) - b_{m,m-1} \cdot b_{m-1,m} \cdot D_{m-2}(\alpha).$$

Итак, мы получили рекурентные формулы вычисления характеристического многочлена 3<sup>-х</sup>-диагональной матрицы

$$\begin{cases} D_m(\alpha) = (b_{m,m} - \alpha) D_{m-1} - b_{m,m-1} \cdot b_{m-1,m} \cdot D_{m-2}(\alpha) \\ D_{-1} = 0; \quad D_0 = 1 \end{cases} \quad (7)$$

**Задача.** Убедиться, что (7) дает правильную рекуррентную формулу для  $D_m(\alpha)$ . Однократное вычисление  $P_B(\alpha_i) \equiv D_n(\alpha_i)$  требует  $O(5n)$  действий, следовательно для десяти итераций метода парабол  $\sim O(50n^2)$ .

## 1.4 Нахождение собственных векторов (метод обратной итерации)

Если собственное значение  $\lambda_k$  матрицы  $A$  известно, то соответствующие ему собственные векторы  $\vec{x}_k$  находятся из решения совместной СЛАУ (1). Однако:

-на решении СЛАУ с вырожденной матрицей мы не останавливались;

-особенно хорошего результата от непосредственного применения методов предыдущей части к решению (1) ожидать нельзя, ибо, поскольку, в силу различного рода погрешностей,  $\lambda_k$  известно неточно  $\tilde{\lambda}_k$ , то формально  $\det(A - \tilde{\lambda}_k E) \neq 0$ . Тем самым её решение должно тождественно равняться нулю  $\vec{x}_k \equiv 0$ .

Поэтому для решения задачи (1) используют другие соображения:

**Метод обратной итерации:** Выберем произвольно вектор  $x_0$  и рассмотрим СЛАУ

$$(A - \tilde{\lambda}_k E) x = x_0. \quad (*)$$

Поскольку  $\det(A - \tilde{\lambda}_k E) \neq 0$ , то у СЛАУ (\*) существует единственное решение  $x$ . Покажем, что это решение "почти" собственный вектор  $x_k$ .

Пусть, как и прежде,  $A$  имеет  $n$  линейно независимых собственных векторов  $\{x_i\}_{i=1,n}$  — базис. Пусть  $\lambda_k$  — простое собственное значение (нам дано!). Тогда решение  $x$  и вектор  $x_0$  можно разложить по базису из собственных векторов  $\{x_i\}$

$$x = \sum_{i=1}^n \alpha_i x_i, \quad x_0 = \sum_{i=1}^n \beta_i x_i.$$

Найдем  $\alpha_i$ :

$$Ax - \tilde{\lambda}_k x = \sum_i \alpha_i \lambda_i x_i - \sum_i \tilde{\lambda}_k \alpha_i x_i = \sum_i \beta_i x_i.$$

В силу единственности разложения по выбранному базису

$$\alpha_i (\lambda_i - \tilde{\lambda}_k) = \beta_i \Leftrightarrow \alpha_i = \frac{\beta_i}{\lambda_i - \tilde{\lambda}_k} \quad (**)$$

Итак мы получили, что все коэффициенты  $\alpha_i$  в разложении вектора  $x$  относительно малы, кроме  $\alpha_k$  (в знаменателе дроби (\*\*) стоит при  $i = k$  малая величина).

Найденный вектор  $\vec{x}$  нужно обязательно нормировать и провести несколько итераций

$$\begin{cases} (A - \tilde{\lambda}_k E) \overset{(s)}{\vec{x}}_k = \overset{(s-1)}{\vec{x}}_k; & \overset{(0)}{\vec{x}}_k = \vec{x}_0 \\ |\overset{(s)}{\vec{x}}_k| = 1. \end{cases} \quad (8)$$

### Замечания:

-Обычно достаточно  $2^x \div 3^x$  итераций (с нормировкой !) для достижения приемлемой точности;

-В случае кратных собственных значений, если собственные векторы образуют базис, то  $\vec{x} \in \text{Lin}(\overset{(k)}{\vec{x}_1}, \dots, \overset{(k)}{\vec{x}_{\alpha_k}})$  и для линейно независимых начальных значений  $\{\overset{(0)}{\vec{x}_0}\}_{1,\alpha_k}$  найдём  $\alpha_k$  линейно независимых собственных векторов в этой оболочке.

## **§2. Итерационный метод вращений (Якоби) нахождения собственных векторов и собственных значений симметричной матрицы**

### **2.1 Редукция**

Известно, что для действительной симметричной матрицы  $A^T = A$  существует ортогональное преобразование  $U$  такое, что

$$U^T A U = \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n) = \Lambda.$$

(частный случай преобразования подобия  $U^{-1} = U^T$ ).

У матрицы  $\Lambda$  собственными векторами являются базисные векторы  $\vec{e}_i = \{0, 0, \dots, 1, 0, \dots, 0\}$  ибо

$$\Lambda \vec{e}_i = \lambda_i \vec{e}_i \Leftrightarrow (U^T A U) \vec{e}_i = \lambda_i \vec{e}_i \Leftrightarrow A(U \vec{e}_i) = \lambda_i (U \vec{e}_i).$$

Таким образом  $\lambda_i$  — собственные значения матрицы  $A$ , а

$$\vec{x}_i = U \vec{e}_i$$

собственные векторы исходной матрицы  $A$ , отвечающие собственному значению  $\lambda_i$ .

### **2.2 Построение матрицы вращения $U$**

В методе Якоби матрица  $U$  строится итерационно, через последовательность элементарных вращений. Рассмотрим вращение в плоскости  $(Okl)$

$$U_{k,l}(\varphi) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & & & & \\ & \ddots & & & & \\ 0 & 1 & & & & \\ & & \cos \varphi & & -\sin \varphi & \\ & & & 1 & 0 & \\ 0 & & & & \ddots & 0 \\ & & & 0 & 1 & \\ & & & \sin \varphi & & \cos \varphi \\ 0 & & & 0 & & 1 \\ & & & & & \ddots \\ & & & & & 1 \end{pmatrix}, \quad \tilde{A} = U_{kl}^T A U_{kl}.$$

И определим  $\varphi$  из условия  $(\tilde{A})_{kl} = (\tilde{A})_{lk} = 0$ . Найдем  $(\tilde{A})_{kl}$ :

1) Матрица  $B = AU_{kl}$  отличается от  $A$  двумя столбцами  $k$ -ым и  $l$ -ым (все остальные столбцы в  $U$  единичные):

$$b_{ik} = \sum_j a_{ij} (U_{kl})_{jk} = a_{ik} \cos \varphi + a_{il} \sin \varphi$$

$$b_{il} = \sum_j a_{ij} (U_{kl})_{jl} = a_{ik} (-\sin \varphi) + a_{il} \cos \varphi.$$

2) Матрица  $\tilde{A} = U^T B$  — отличается от  $B$  двумя строками:  $k$ -ой и  $l$ -ой:

$$(\tilde{A})_{ki} = \sum_j (U_{kl}^T)_{kj} b_{ji} = \cos \varphi \cdot b_{ki} + \sin \varphi \cdot b_{li}$$

$$(\tilde{A})_{li} = \sum_j (U_{kl}^T)_{lj} b_{ji} = (-\sin \varphi) \cdot b_{ki} + \cos \varphi \cdot b_{li}$$

Итак:

$$\begin{aligned} (\tilde{A})_{kl} &= \cos \varphi \cdot b_{kl} + \sin \varphi \cdot b_{ll} = \cos \varphi (a_{kk} (-\sin \varphi) + a_{kl} \cos \varphi) + \sin \varphi (a_{lk} (-\sin \varphi) + a_{ll} \cos \varphi) = \\ &= a_{kl} \cos 2\varphi - (a_{kk} - a_{ll}) \frac{1}{2} \sin 2\varphi = 0 \quad \Leftrightarrow \quad \operatorname{tg} 2\varphi = \frac{2a_{kl}}{a_{kk} - a_{ll}}; ^{*1)} \quad |\varphi| < \pi/4, \end{aligned} \quad (9)$$

элементарное вращение  $U_{kl}(\varphi)$  определено.

### 2.3 Инвариантность сферической нормы матрицы при элементарном вращении

Рассмотрим сферическую норму матрицы  $A$

$$S = \|A\|_E^2 = \sum_{i,j} |a_{ij}|^2 = \sum_{i,j} a_{ij}^2$$

( $A$  — вещественная матрица).

**Лемма.** Величина  $S$  не изменяется при вращении  $U_{kl}(\varphi)$ .

Действительно:

1) Преобразование  $B = AU$  изменяет лишь два столбца  $k$ -ый и  $l$ -ый в матрице  $A$ , причём  $b_{ik}^2 + b_{il}^2 = a_{ik}^2 + a_{il}^2$  и в  $S$  нет изменения;

2) Преобразование  $\tilde{A} = U^T B$  изменяет лишь две строки в матрице  $B$ , причём  $\tilde{a}_{ki}^2 + \tilde{a}_{li}^2 = b_{ki}^2 + b_{li}^2$  и в  $S$  нет изменений.

Таким образом

$$\|\tilde{A}\|_E = \|U^T B\|_E = \|B\|_E = \|AU\|_E = \|A\|_E,$$

что и требовалось показать ■

Теперь выделим в  $S$  внедиагональные элементы

$$S = \|A\|_E^2 = S_1 + S_2 = \sum_i a_{ii}^2 + \overbrace{\sum_{i,j} a_{ij}^2}^{\text{внедиаг. эл-ты}}.$$

При повороте  $U_{kl}(\varphi)$  (9) часть  $S_2 \downarrow$  — убывает, следовательно часть  $S_1 \uparrow$  — растет.

<sup>\*1)</sup>Если разность  $a_{kk} - a_{ll}$  в (9) равна нулю, то  $\cos 2\varphi = 0$  и  $\varphi = \pi/4$ .

Нужно подобрать такую последовательность вращений, чтобы  $S_2 \rightarrow 0$  и при этом  $\tilde{A}$  станет диагональной матрицей.

Выгодно уничтожать при очередном вращении наибольший по модулю внедиагональный элемент.

Для уменьшения объема вычислений поступают так:

1) Составим суммы строк (полустрок) и найдем строку с наибольшей суммой

$$S_i = \sum_{\substack{j \\ j \neq i}} a_{ij}^2 \Rightarrow S_{i_{\max}}.$$

2) В  $i_{\max}$ -строке найдем наибольший по модулю элемент

$$|a_{i_{\max}, j_{\max}}|.$$

3) Его и будем исключать на очередном шаге

$$k = i_{\max}, l = j_{\max}.$$

Тогда  $S_2 \downarrow$  не менее, чем на  $\frac{1}{n-1}$  от всей суммы  $S_{i_{\max}}$ , т. е. на  $\frac{1}{n-1}$  от  $\frac{1}{n}S_2 \Rightarrow$  итого на долю  $\frac{2}{n(n-1)}S_2$  (ибо исключаются два слагаемых). После  $N$  исключений

$$S_2^{(N)} \approx \left(1 - \frac{2}{n(n-1)}\right)^N S_2 \approx e^{-\frac{2}{n^2}N} S_2, \quad S_2^{(N)} \rightarrow 0, \quad N \rightarrow \infty.$$

**Замечания:**

Процесс Якоби с выбором оптимального элемента сходится к диагональной матрице  $\Lambda$ .

Матрица вращений Якоби на  $N$ -ой итерации дается произведением

$$U = \prod_{i=1}^N U_{k_i, l_i}.$$

Её столбцами являются приближения координат собственных векторов матрицы  $A$ .

Имеет место оценка числа арифметических действий для нахождения *всех* собственных значений матрицы  $A$  —  $O(30n^2)$ .